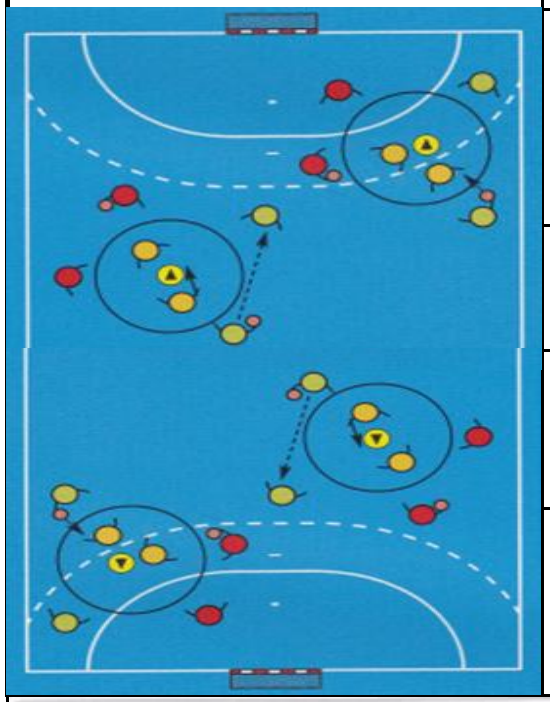
Moins de 12 ans
Ligue de Picardie de Handball

Théme de la situation Gardien	**Les gardiens de la citadelle : Passer de réactif à anticipateur voir protecteur-anticipateur**	
Objectifs	Amélioration de la prise de repères sur la balle Amélioration des déplacements, de l'orientation Amélioration de la protection d'une cible	
Comportements Attendus	Faire corps obstacle avec son corps	
	Protéger une cible	
Situation	Mise en place	Matérialisez un espace. A l'intérieur de chaque espace, une zone avec une cible (plot) Par 6 (3 groupes de 2), 2 joueurs autour de la cible, à l'intérieur de l'espace et 4 à l'extérieur qui ne peuvent y rentrer
	Consignes de réalisations	Au signal, les 4 joueurs autour de l'espace essaient de toucher un maximum de fois les cibles, pendant une durée d'une minute avec 2 ballons. Ils peuvent se déplacer en dribble ou se faire des passes. Les deux joueurs à l'intérieur de l'espace doivent empêcher les balles de toucher les cibles. Le comptage des points est assuré par les joueurs.
		Les gardiens qui se font le plus toucher la citadelle perdent
	Ce qui est à surveiller	Observer les comportements des gardiens de cibles dans l'orientation face à la balle, dans leurs déplacements et dans l'utilisation des segments corporels pour protéger la cible, en fonction des placements des tireurs et des formes de tirs.
	Régulations	Les joueurs sont trop souvent en échec/réussite: moduler la difficulté en jouant sur la taille de l'espace (agrandir ou diminuer), en rajoutant une cible. Le défi mis en place n'est pas suffisant : rajouter des points aux gardiens lorsqu'ils touchent (1point) ou bloquent la balle (2points), à soustraire du total des tireurs.
	Phase de questionnement	Alimenter le retour réflexif des joueurs en rappelant les scores et les conditions de son obtention et sur les conditions de réussite et d'échec. Inciter les joueurs dans chaque équipe à échanger entre eux sur les stratégies à mettre en œuvre pour "mieux s'y prendre pour réussir à arrêter les tirs" (exemple : un ballon par gardien)



Joueurs — Course — Passe — Balle — Cibles — Zone de cible — Plot